

MATHÉMATONS

RÈGLES DU JEU

BUT DU JEU

Gagner le plus de cartes possible !

MISE EN PLACE

Mélangez et distribuez le même nombre de cartes à chaque joueur ; les cartes restantes sont mises de côté. Chacun pose sa pile face cachée.

COMMENT JOUER

Les joueurs retournent une carte en même temps et calculent le plus vite possible. Le premier qui annonce le bon résultat remporte le pli et place les cartes à côté de lui.

MODES DE JEU

Le jeu évolue selon l'âge :

Découverte — Addition (dès 5 ans)

Progression — Soustraction (dès 7 ans)

Expert — Multiplication (dès 8 ans)

CARTES BONUS

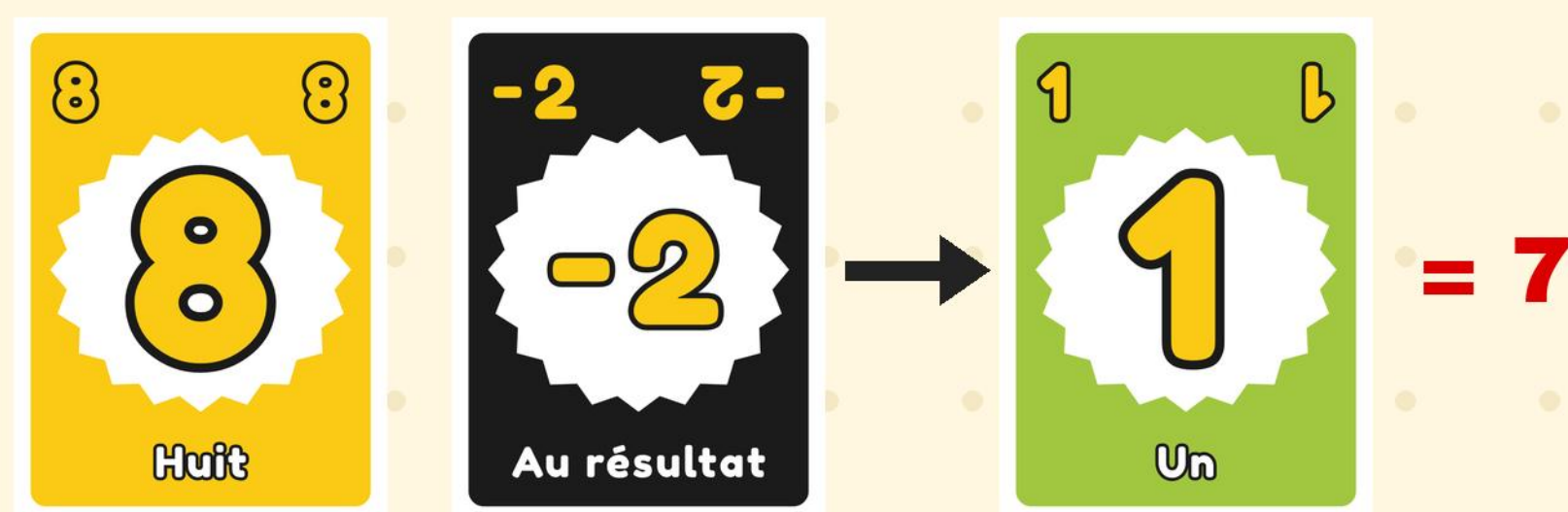
Certaines cartes sont des bonus : +1, +2, -1, -2. Un joueur qui retourne un bonus pioche aussitôt une carte chiffre.

S'il n'y a que des bonus, le pli est annulé : les cartes sont retirées du jeu et chacun retourne une nouvelle carte. Si c'est encore un bonus, on la retire et on pioche jusqu'à obtenir un chiffre. Si la dernière carte d'un joueur est un bonus, on applique directement son effet.

FIN DE PARTIE

Le joueur avec le plus de cartes gagne la partie !

EXEMPLE



Un « -2 » se joue au résultat : on pioche aussitôt une carte chiffre.